

REGRA DE JOGO TRILHA BILINGUE

Vamos passear de carro em trilha?

- Cada criança escolhe uma cor para seu carrinho.
- O jogo inicia em casa de “saída”.
- Joga o dado e vai ‘dirigindo’ os números de casa de acordo com nº mostrado em dado.
- Se o carrinho cair em casa com esta imagem abaixo (pular nº), o carrinho segue pulando as casas de acordo com o numero pedido.



- Se o carrinho cair em casa com imagem abaixo (aguardar), o carrinho espera passando a vez para outro participante.



- Se o carrinho cair em uma casa com letra de alfabeto manual, o participante terá de sinalizar (libras) ou soletrar qualquer palavra que começa com esta letra. Por exemplo se cair letra M, sinaliza em libras o sinal de maçã e ganha ponto pulando uma casa adiante.



- Ganha quem chegar até o final .

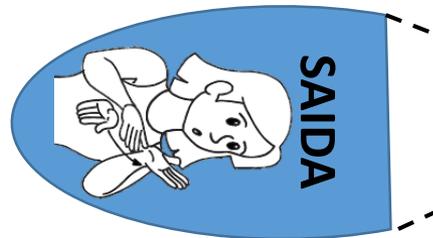
EDITADA PELA KARIN STROBEL
FONTE DAS IMAGENS: APOSTILA DE CEADA-MS

recortar - - -
dobrar ———

COLAR EM CHEGADA DE TRILHA



COLAR EM SAIDA DE TRILHA



Tradução de libras: é campeão! (venceu)

Tradução de libras: Partir